

12.12.2010 / 19:00h

### #Redada 3 Creadores en la era digital: nuevos formatos, nuevos modelos

Medialab-Prado acoge este tercer encuentro #redada en el que se tratarán diversos proyectos que usan modelos y formatos alternativos a la actual industria cultural. Entrada libre hasta completar aforo. [streaming en directo]

### Jugando con números: Seminarios teóricos

*Jugando con números* es un punto de encuentro interdisciplinar y un laboratorio creativo sobre matemáticas, malabares y programación, vinculados mediante el arte interactivo y multimedia. Seminario sobre programación y siteswap a cargo de Daniel Sánchez y Chris Sugrue. Proyecto realizado con el apoyo de las Ayudas a la Creación Contemporánea Matadero Madrid 2010.

**13.01.2011 / 18:30h: Programación y siteswap.** Siteswap es la notación utilizada para describir patrones de malabares y constituye una herramienta de gran valor para determinar qué combinaciones de lanzamientos forman patrones de malabares válidos para un número determinado de objetos. [streaming en directo]

**15.01.2011 / 12:00h a 20:00h:** Sesión práctica para aplicar los conceptos aprendidos.

**22.01.2011 / 16:00h a 20:00h: Seminario de matemáticas.**

**30.01.2011 / 17:00h a 20:30h: Seminario de malabares.** Sesión I. Introducción a conceptos generales y taller de movimiento spirográfico impartido por Daniel Schultz. Lugar: Intermediae Matadero Madrid.

**31.01.2011 / 17:00h:** Sesión II: Taller de malabares de mesa. 19:30h: Conferencia de Sean Gandini. Lugar: Café Teatro Matadero Madrid.

**01.02.2011 / 17:00h:** Sesión III: Trabajo en grupos. 19:30h: Visionado de piezas de vídeo sobre malabarismo y arte multimedia. Lugar: intermediae Matadero Madrid.

18.01.2011 / 19:00h

### DrupalMad Enero 2011

¡Drupal cumple 10 años! Ven a celebrarlo con nosotros y gana una camiseta de Drupal exclusiva. DrupalMad son encuentros mensuales de desarrolladores y aficionados a este sistema abierto de gestión de contenidos para web. <http://groups.drupal.org/madrid>

19.01.10 / 18:00 a 20:00h

### 26.000 píxeles: I sesión teórica sobre fundamentos

Grupo de trabajo/taller en torno a la estética de la programación, cuyo objetivo es generar diseños para la fachada digital de Medialab-Prado, a partir de una investigación del código creativo y principios de diseño computacional.

Sesión 1: Fundamentos. Escala, repetición, patrones. Condicionales, loops, iteración. Esta sesión está enfocada a los fundamentos de la programación y el diseño. Taller dirigido por Chris Sugrue. Asistente Massimo Avisatti. Próximas sesiones entre febrero y abril. [streaming en directo]

25.01.2011 / 18:30h

### Curso de Drupal

Drupal es un sistema abierto de gestión de contenidos (CMS) para sitios web. Asistencia gratuita sin inscripción. Organiza e imparte: Documentados.

28.01.2011, 29.01.2011 y 30.01.2011

### Madrid Game Jam 2011

Madrid Game Jam 2011 es un encuentro entre creadores y desarrolladores de videojuegos organizado por The Global Game Jam y el Máster en desarrollo de videojuegos de la Universidad Complutense de Madrid. Del 28 al 30 de enero, durante 48 horas seguidas, participantes de todo el mundo trabajarán en equipo para desarrollar un videojuego completo con restricciones específicas. ¡Inscríbete y participa!

40 plazas. Inscripciones hasta el 20 enero, 2011.

## EN LA FACHADA DIGITAL

L, M, X / 19:30h – 24:00h

### Mimodek

Mimodek es un sistema dinámico e interactivo de vida artificial, que se transforma y evoluciona en función del contexto de la plaza de las letras, de sus paseantes y de las condiciones ambientales, siguiendo los principios del mundo natural. Proyecto de Marie Polakova y colaboradores, iniciado en el taller Open Up (2010).

J y V / 19:30h – 24:00h

### LummoBlocks

Ven a la Plaza de las Letras a jugar a LummoBlocks. Busca un compañero y colabora para rotar y desplazar las piezas hasta colocarlas en un lugar adecuado. Los bloques seguirán vuestro movimiento a lo largo y ancho de la plaza, creando así una interacción entre vosotros y el espacio de la plaza. Proyecto del colectivo Lummo, Javier Lloret y colaboradores, iniciado en el taller Open Up (2010)

## EN LA SALA

### Build Your Own Makerbot 3D Printer

Muestra de las dos impresoras 3D construidas durante el taller *Build your own 3D Printer*, impartido por Zack Smith.

### The Maze EV. A Two Player Installation Game

Videojuego para dos jugadores en el que uno de ellos construye, con piezas de plástico, un laberinto del que el segundo jugador deberá escapar. El laberinto puede modificarse en tiempo real para dificultar la escapada. Proyecto de Javier Lloret y colaboradores, iniciado en el taller Playlab (2010)

### Bloop

Entorno de colaboración en software libre para la creación de animaciones rotoscópicas. Cada colaborador/usuario dibuja sobre una serie de fotogramas que el sistema configura como película. Proyecto de Martín Nadal y colaboradores, iniciado en taller Interactivos'08: Juegos de la visión

### A Pyramid Videohologram

Proyecto de investigación sobre los dispositivos de visualización 3D con efecto en el aire. El objetivo es experimentar con video-hologramas o visualizaciones tridimensionales del propio usuario en tiempo real, fusionando lo real y lo virtual. Proyecto de Francesca Mereu.

## CONVOCATORIAS E INSCRIPCIONES ABIERTAS

Hasta 04.02.2011

### Jugando con números: Convocatoria para proyectos

Convocatoria abierta para la selección de proyectos y su posterior desarrollo colaborativo en el taller de producción que tendrá lugar en marzo de 2011 en Medialab-Prado y en el Taller de Matadero Madrid. Jugando con números es un punto de encuentro interdisciplinar y un laboratorio creativo sobre matemáticas, malabares y programación, vinculados mediante el arte interactivo y multimedia.

### Contribuciones para Pensando y haciendo Medialab-Prado

Como parte de las actividades del grupo de trabajo Pensando y haciendo Medialab-Prado, hemos iniciado un proceso de recogida de información para que colaboradores y usuarios expliquen qué es para ellos y qué les gustaría que fuera Medialab-Prado. Participa y envíanos tu aproximación.

**Streaming:** <http://medialab-prado.es/article/streaming>. **Contacto:** [info.m@medialab-prado.es](mailto:info.m@medialab-prado.es). **Horario:** L – V de 10:00h a 20:00h