

02.12.2010 / 19:00h

Presentación de Jugando con Números

Chris Sugrue y Daniel Sánchez presentan el proyecto Jugando con Números, un ciclo de seminarios y talleres de producción dedicados al malabarismo, las matemáticas y la programación, vinculados a través del Arte Interactivo y Multimedia. [streaming en directo]. Ver convocatoria más abajo. Proyecto realizado con el apoyo de las Ayudas a la Creación Contemporánea Matadero Madrid 2010.

10.12.2010 / 19:30h

Presentación de 26.000 píxeles

En el marco de los viernes Open lab, Chris Sugrue presenta el proyecto 26.000 píxeles, que tiene por objetivo generar diseños para la fachada digital de Medialab-Prado, a partir de una investigación del código creativo y principios de diseño computacional. Ver inscripciones más abajo.

11.12.2010 / 11:00h

Dispersión e institución

El equipo de Medialab-Prado conversa con Franco Ingrassia en CSA La Tabacalera de Lavapiés, en el marco de la serie de encuentros Pensar en la dispersión organizados por Amador Fernández-Savater como parte del programa de residencias para investigadores del proyecto El Ranchito de Matadero Madrid. Asistencia libre.

13.12.2010 / 18:00h – 20:00h

Reunión general del Laboratorio del Procomún

Última sesión del Laboratorio del procomún 2010 en la que contaremos con los diferentes grupos de trabajo, además de la presentación de las conclusiones del trabajo realizado en el grupo Ecología y procomún: Colaboración ciudadana y visualización de la información propuesto y coordinado por Juan Freire y Karla Brunet. [streaming en directo]

Octubre a diciembre

Prosumidores. Lógicas de consumo/producción en las culturas de la red

Talleres en Medialab-Prado y CSA "La Tabacalera" de Lavapiés en los que se propone un trabajo colectivo en torno a la producción y consumo de contenidos en la red. Inscripción previa y por separado para cada sesión. Plazas limitadas.

En CSA "La Tabacalera":

14.12.2010 / 18:00h - 20:00h: *Urbane@rte*, Gloria G. Durán y Sara Sama y versa sobre procesos de intervención artística y estética en entornos urbanos. Último taller. Talleres organizados por el equipo Cultura Urbana (UNED) con la colaboración de CSA "La Tabacalera" de Lavapiés y Medialab-Prado

14.12.2010 a 16.12.2010

5º Encuentro SLIC

Quintas jornadas sobre Software Libre e Instituciones Culturales para continuar el desarrollo teórico y práctico de esta iniciativa dedicada a desarrollar herramientas de archivo y crear una plataforma de interconexión entre archivos de diferentes entidades culturales bajo la filosofía del software libre.

17.12.2010 / 11:00h – 19:00h

lab latino Madrid

Actividad en la que se presentan modelos de espacios independientes y plataformas con sus prácticas profesionales y metodologías de trabajo. En Off Limits y Medialab-Prado. Organizado por Espacio Arte Actual, FLACSO Facultad Latinoamericana de Ciencias Sociales y Pensart.

20.12.2010 / 19:00h – 20:00h

La vida de las 'cajas de la vida'

Presentación a cargo de Tomás Sánchez Criado, en el marco de la actividad del grupo de trabajo Género y Tecnología. [streaming en directo]

22.12.2010 / 19:00h

Segundo encuentro Redada#2 organizado por redneutral.org

redneutral.org es un sitio web donde se recopila información acerca de la neutralidad de la red en cualquier país. En esta jornada destacados referentes de la comunicación debatirán sobre Wikileaks, la necesidad de una ley de transparencia en España y las implicaciones de la denominada "Ley Sinde". Coordina: Antonio Delgado [Streaming en directo]. Entrada libre hasta completar aforo.

EN LA FACHADA DIGITAL

Lunes, martes y miércoles / 19:30h – 24:00h

Mimodek

Mimodek es un sistema dinámico e interactivo de vida artificial, que se transforma y evoluciona en función del contexto de la plaza de las letras, de sus paseantes y de las condiciones ambientales, siguiendo los principios del mundo natural. Proyecto de Marie Polakova y colaboradores, iniciado en el taller Open Up (2010).

Jueves y viernes / 19:30h – 24:00h

LummoBlocks

Ven a la Plaza de las Letras a jugar a LummoBlocks. Busca un compañero y colabora para rotar y desplazar las piezas hasta colocarlas en un lugar adecuado. Los bloques seguirán vuestro movimiento a lo largo y ancho de la plaza, creando así una interacción entre vosotros y el espacio de la plaza. Proyecto del colectivo Lummo, Javier Lloret y colaboradores, iniciado en el taller Open Up (2010)

EN LA SALA

Build Your Own Makerbot 3D Printer

Muestra de las dos impresoras 3D construidas durante el taller *Build your own 3D Printer*, impartido por Zack Smith.

The Maze EV. A Two Player Installation Game

Videojuego para dos jugadores en el que uno de ellos construye, con piezas de plástico, un laberinto del que el segundo jugador deberá escapar. El laberinto puede modificarse en tiempo real para dificultar la escapada. Proyecto de Javier Lloret y colaboradores, iniciado en el taller Playlab (2010)

Bloop

Entorno de colaboración en software libre para la creación de animaciones rotoscópicas. Cada colaborador/usuario dibuja sobre una serie de fotogramas que el sistema configura como película. Proyecto de Martín Nadal y colaboradores, iniciado en taller Interactivos'08: Juegos de la visión

A Pyramid Videohologram

Proyecto de investigación sobre los dispositivos de visualización 3D con efecto en el aire. El objetivo es experimentar con videohologramas o visualizaciones tridimensionales del propio usuario en tiempo real, fusionando lo real y lo virtual. Proyecto de Francesca Mereu.

CONVOCATORIAS E INSCRIPCIONES ABIERTAS

Hasta 04.02.2011

Jugando con Números: Convocatoria para proyectos

Convocatoria abierta para la selección de proyectos y su posterior desarrollo colaborativo en el taller de producción que tendrá lugar en marzo de 2011 en Medialab-Prado y en el Taller de Matadero Madrid. Jugando con números es un punto de encuentro interdisciplinar y un laboratorio creativo sobre matemáticas, malabares y programación, vinculados mediante el arte interactivo y multimedia. Proyecto coordinado por Chris Sugrue y Daniel Sánchez, con la colaboración de Medialab-Prado y Matadero Madrid, a través de las Ayudas a la Creación Contemporánea 2010.

Hasta 02.01.2011

26.000 píxeles: Inscripción abierta

26.000 píxeles es un taller que tiene por objetivo generar diseños para la fachada digital de Medialab-Prado, a partir de una investigación del código creativo y principios de diseño computacional. Número de plazas: 15

Contribuciones para Pensando y haciendo Medialab-Prado

Como parte de las actividades del grupo de trabajo Pensando y haciendo Medialab-Prado, hemos iniciado un proceso de recogida de información para que colaboradores y usuarios expliquen qué es para ellos y qué les gustaría que fuera Medialab-Prado. Participa y envíanos tu aproximación.

Streaming: <http://medialab-prado.es/article/streaming>. **Contacto:** info.m@medialab-prado.es. **Horario:** L – V de 10:00h a 20:00h